

# Lección 2

## INICIANDO SISCONT GOLD

### Inicio de SISCONT

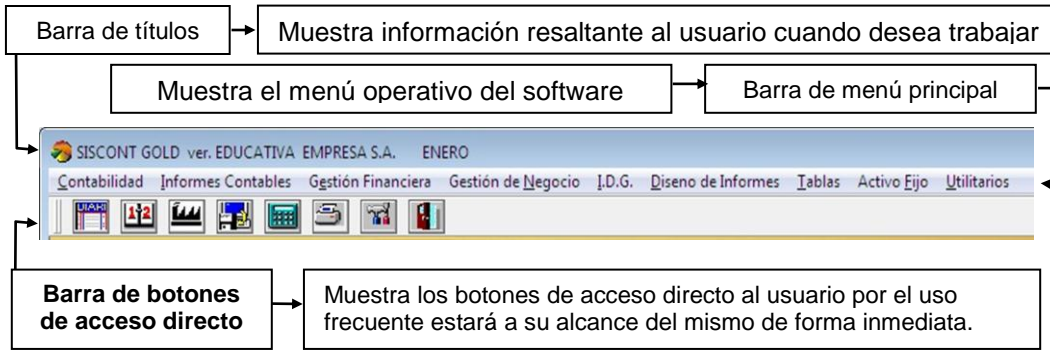
A continuación aparecerá la **VENTANA PRINCIPAL** del SISCONT

### Pantalla Principal de SISCONT GOLD

En la pantalla principal de **SISCONT GOLD** encontraremos tres principales barras:

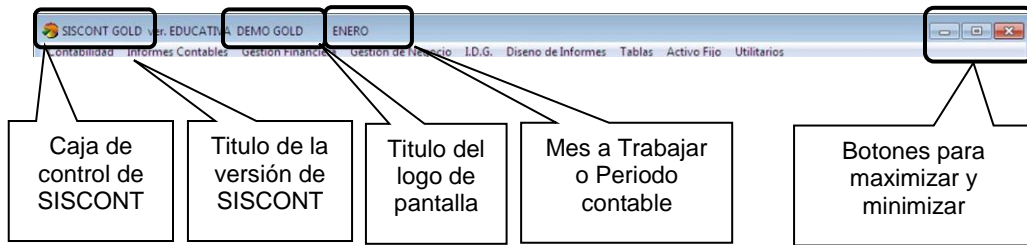


Las barras que están juntas en la ventana principal del **SISCONT** tienen funciones específicas en el uso y manejo del software contable, tanto para crear datos y utilizarlos, así como para generar información contable y financiera



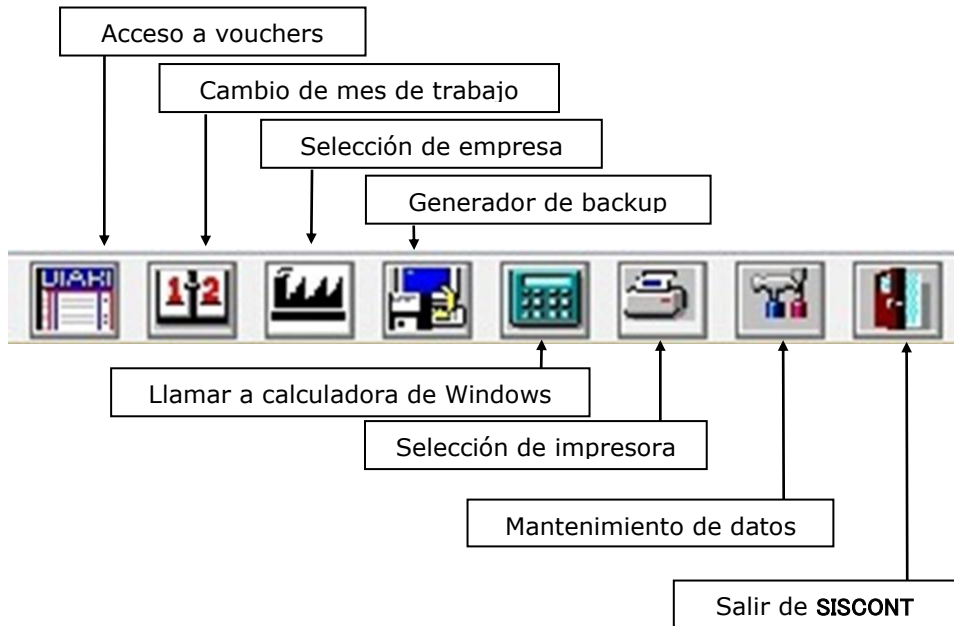
### Barra de Títulos

Permite mostrar la información necesaria cuando EL USUARIO trabaja



### Barra de Botones de acceso directo

La barra de botones de acceso directo se caracteriza por el uso frecuente que hace el usuario, por lo cual estará al alcance del mismo, tomando como opción para obtener la información en forma inmediata.





## Botones existentes en la pantalla para ingreso de datos acceso directo

El sistema se ha desarrollado con un estándar de presentación opciones e informaciones, que ayudan al usuario a manejar un solo esquema, facilitando de esta manera la operación del mismo.

### DEFINICIONES DE LOS BOTONES EN PANTALLA, PARA INGRESO DE DATOS

Cada menú presenta para el manejo de ingreso: modificación, eliminación y consultas de información utilizando las teclas y botones siguientes:

❖ **Correcto**

Valida y guarda las operaciones realizadas



❖ **Cancela**

Anula el ingreso de un registro



❖ **Excel**

Se utiliza para exportar información a EXCEL



❖ **Mago**

Esta opción tiene como finalidad facilitar el ingreso de los documentos de compra y ventas en una sola operación y en forma automática genera el voucher contable



❖ **Buscar**

El botón que sirve para la búsqueda de datos en tablas.



### DEFINICIONES DE TECLAS FUNCIONALES

❖ **Añadir**

El teclado **Insert** sirve para abrir una ventana y agregar un nuevo registro.



❖ **Borrar**

El teclado **Supr** sirve para eliminar o suprimir un registro



❖ **Enter**

El teclado **Enter** permite entrar o avanzar en los registros

